

EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst følgende, før du spiller spillet eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker er disponerede for epileptiske anfald eller tab af bevidsthed, når de udsættes for visse former for blinkende lys eller lysmønstre i dagligdagen. Sådanne folk kan risikere at opleve anfald, når de ser på fjernsynsbilleder eller spiller visse spil. Dette kan endda ske, selvom personen ikke tidligere har oplevet epilepsianfald. Hvis du eller nogen i din familie nogensinde har haft epilepsirelaterede symptomer (anfald eller bevidsthedstab) efter at have været udsat for blinkende lys, bør I konsultere en læge, før I spiller.

Vi anbefaler, at forældre overvåger deres børns brug af spil. Hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer – svimmelhed, synsforstyrrelser, ryk i øjne eller muskler, tab af bevidsthed, desorientering eller ufrivillige bevægelser og kramper – mens I spiller et spil, bør I stoppe **ØJEBLIKKELT** og søge lægehjælp

FORHOLDSREGLER UNDER BRUG

- ✎ Undgå at sidde for tæt på skærmen. Sid et godt stykke væk – så langt væk, som kablet tillader.
- ✎ Spil helst spillet på en lille skærm.
- ✎ Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har fået nok søvn.
- ✎ Sørg for, at rummet, du sidder i, er ordentligt oplyst.
- ✎ Hvil dig mindst 10 til 15 minutter per time, mens du spiller et spil.

SÅDAN INSTALLERER OG SPILLER DU SPILLET

MED SPILLET PÅ DISK

For at installere spillet, skal du sætte disken i disk-drevet og følge anvisningerne på skærmen.

Når spillet er installeret, kan du starte det fra spillets menu for automatisk afspilning eller ved at finde spillet via menuen i nederste venstre del af skærmen og vælge **START > PROGRAMMER** (eller **ALLE PROGRAMMER**).

MED EA LINK

Du kan finde hjælp til installation og spil via Hjælp-funktionen i EA Link.

INDHOLD

Sådan installerer og spiller du spillet	1
Harrys hidtil farligste år	3
Kommandooversigt	4
Opsætning af spillet	4
Kast magi	5
Dumbledores Armé	6
Udforsk Hogwarts	6
Okklumensi	10
Sådan gemmer og indlæser du	10
Fejlfinding	10

REGISTRÉR DIT SPIL OG HOLD DIG OPDATERET!

Ved at tilmelde dig en EA-konto og registrere dette spil får du gratis snydekoder og tips fra EA. Det er hurtigt og let at lave en konto og tilmelde spillet!

Du kan registrere dig under installationsprocessen eller blive henvist til Electronic Arts' tilmelding via den link, der findes i spillets START-menu. Eller du kan gå til www.gamereg.ea.com og registrere dig.

Bemærk: Hvis du registrerer dette spil til din EA medlemskonto, vil der blive gemt en kopi af spillets pc-kode i området "Min konto". Her kan det findes til eventuel fremtidig brug.

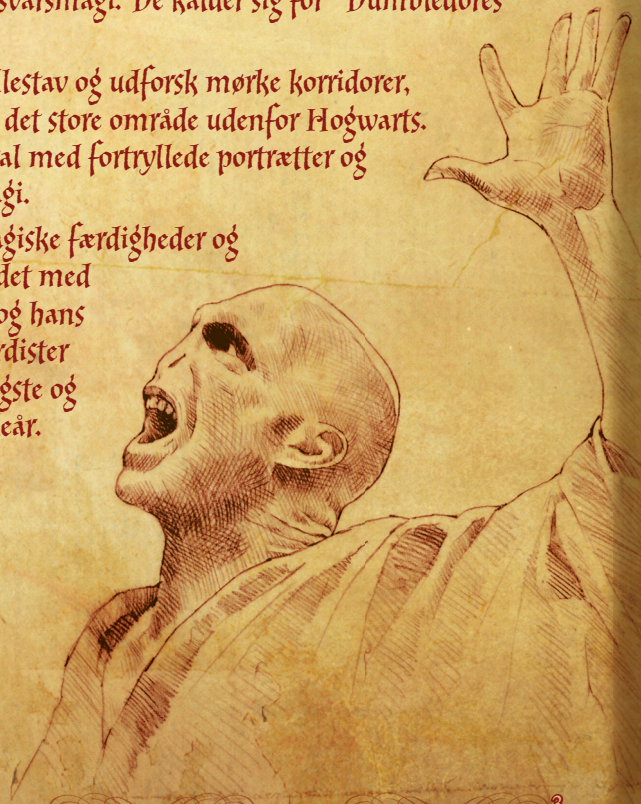
HARRY'S HIDTIL FARLIGSTE ÅR

Oplev alle Harrys hårrejsende eventyr under det femte år på Hogwarts skole for heksekunster og troldmandskab – fra Dementor™-angrebet i Little Whinging til episke kampe i Ministeriet for Magi.

Da troldmandssamfundet nægter at indse, at Voldemort er tilbage, vælger Harry i al hemmelighed at samle og træne en lille gruppe af elever i praktisk forsvarsmagi. De kalder sig for "Dumbledores Armé".

Overtag Harrys tryllestav og udforsk mørke korridorer, hemmelige rum og det store område udenfor Hogwarts. Deltag i minispil, tal med fortryllede portrætter og øv dig i at kaste magi.

Så finpuds dine magiske færdigheder og forbered dig på mødet med Lord Voldemort™ og hans grusomme Dødsgardister i Harrys hidtil farligste og mest krævende skoleår.



KOMMANDOVERSIGT

Bevæg/Kant til siden/Klatr	A/S/D/W (tryk på SKIFT for at kante eller kravle hurtigere)
Løb	Hold SKIFT nede, mens du trykker på A/S/D/W
Tag tryllestaven frem	Venstre museknap
Kast besværgelse	Hold venstre museknap nede og bevæg mus (læs om specifikke bevægelser med tryllestaven på s. 5)
Skift mål	Venstre museknap/Højre museknap
Tal med figur/Handlingstast	MELLEMRUM/RETURN
Centré kameraet bag Harry	C
Sigt på person (tryllestav fremme)	Højre museknap

KOMMANDOER – RØVERKORTET

Se Røverkortet	TAB
Se steder på kortet	⇐
Se opgaver	⇒
Bladr igennem steder eller personer	↑/↓ eller brug musen
Vælg et sted eller en person på kortet	RETURN eller brug musen

OPSÆTNING AF SPILLET

Bemærk: Vælg dit foretrukne sprog på sprogvalgsskærmen, der vises ved opstart.

Fra hovedmenuen kan du starte et NYT EVENTYR eller vælge FORTSÆT EVENTYR for at fortsætte et spil, du tidligere har gemt.



Før du starter, skal du angive din Sværhedsgrad og slå de følgende indstillinger TIL eller FRA: Undertekster og Autosave.

KAST MAGI

For at forsvare sig selv og vennerne, gennemføre missioner og udforske Hogwarts, skal Harry kaste alle mulige slags besværgelser. Harry lærer at mestre besværgelser ved at bevæge tryllestaven på bestemte måder, hvilket han lærer i løbet af spillet. Hvis du har glemt, hvordan du kaster en besværgelse, kan du se alle besværgelsesbevægelserne, som du har lært, fra listen over besværgelser fra pausemenuen.

ALMINDELIGE BESVÆRGER



Wingardium Leviosa

Løfter små genstande fra et sted til et andet.



Accio™

Trækker genstanden hen mod dig.



Depulso

Skubber genstanden væk fra den, der kaster besværgelsen.



Reparo

Reparerer ødelagte genstande.



Reducto

Smadrer en genstand.



Incendio

Sætter ild til en genstand.

DUEL BESVÆRGER



Llammer

Llammer en modstander midlertidigt.



Rictusempra

Kildebesværgelse, der bruges mod bevægelige genstande.



Expelliarmus

Avfæbner en anden troldmand.



Protego

Beskytter personen mod modstanderens besværgelser.



Levicorpus

Får en person til at svæve i luften midlertidigt.



Paralyticus Totalus

Får målet til at stivne totalt.

DUMBLEDORES ARMÉ

Eftersom Nidkjær™ ikke vil tillade eleverne at øve deres Forsvar mod Mørkets Kræfter–besværgelser (FMMK), overtaler Hermione Harry til at tage sagen i egen hånd. Harry og en lille gruppe elever, der kalder sig selv for Dumbledores Armé (DA), mødes i smug i Fornødenhedsrummet. De besværgelser, de lærer der, forbereder de unge troldmænd på deres U.G.L.'er og det, alle frygter – et møde med Voldemort og hans Dødsgardisterne.

Udforsk Hogwarts med Harry for at rekruttere alle medlemmerne i DA, så de kan øve sig i Forsvar mod Mørkets Kræfter i Fornødenhedsrummet.

UDFORSK HOGWARTS

Når Harry ikke underviser andre elever eller øver sig i Forsvar mod Mørkets Kræfter, kan han udforske Hogwarts for at opdage alle dets magiske hemmeligheder.

RØVERKORTET



Brug Røverkortet til at finde figurer, opgaver og steder rundt om i spillet.

Tryk på **TAB** for at åbne kortet.

Tryk på ⇐ for at se steder på kortet.

Tryk på ⇒ for at se de aktive opgaver på kortet fra listen til højre. Vælg derefter navnet på den person, du vil finde, så du kan se, hvor personen befinder sig.

Tryk på ⬆/⬇ eller brug musen til at blade gennem listerne.

Tryk på **RETURN**, når du har en opgave eller et sted markeret, for at se, hvor stedet eller opgaven er på kortet i forhold til Harrys position.

TIP:

Hvis du bliver forvirret over, hvor du skal hen, kan du altid åbne Røverkortet over Hogwarts og vælge det sted eller den opgave, du har lyst til. Gå derefter tilbage til spillet og følg fodsporene – de angiver, hvilken retning du skal gå.

HEMMELIGE TING

Harry kan interagere med mange af de genstande, der findes rundt omkring på slottet. Prøv at kaste besværgelser på genstande i spilverden for at se, hvad der sker. Når Harry opdager disse, får han opdagelsespoint. Når han har fundet nok opdagelsespoint, låser han op for nye genstande i Belønningsrummet.

TIP:

Mens du udforsker slottet, kan du støde på ødelagte genstande undervejs. Kast en hurtig Reparo-besværgelse for at fikse tingene hurtigt.

MISSIONER

For at komme rundt på Hogwarts og samle Dumbledores Armé skal Harry snakke med elever, lærere, portrætter, spøgelse og gargoiler for at gennemføre forskellige missioner for dem. Der venter muligvis en belønning, hvis du hjælper dem.

HOGWARTS-PORTRÆTTER

De fortryllede portrætter rundt om på Hogwarts bevogter skjulte genveje, som Harry kan bruge til at nå hurtigt fra ét sted til et andet. Men for at passere et portræt skal Harry lære kodeordet, og det får han først at vide, når han har klaret en mission eller en gåde.

TIP:

Hold udkig efter portrætter, der eksisterer to af. Hvis du finder det samme portræt to forskellige steder på slottet, er der som regel en genvej fra det ene til det andet. Men du skal kende kodeordet, før du kan bruge genvejen.

TROLDMANDSSPIL

Vis, hvad du duer til, ved at spille mod de bedste spillere fra hvert Hogwarts-kollegium. Hvis du kan slå de bedste i Knaldkort, Spytkugler og Troldmandsskak, får du opdagelsespoint.

TROLDMANDSSKAK

Troldmandsskak fungerer i store træk som Mugglernes skak, bortset fra at brikkerne følger spillerens kommandoer, og rent faktisk kæmper mod modstanderens brikker. Gå hen til et par elever, der spiller Troldmandsskak, og tryk på MELLEMRUM for at udfordre en af dem til et parti.

- ✦ Tryk på ↑/↓/⇐/⇒ for at flytte markøren og tryk på RETURN for at vælge det stykke
- ✦ Tryk på ↑/↓/⇐/⇒ for at flytte markøren og tryk på RETURN for at vælge, hvor brikken skal flyttes hen.
- ✦ Tryk på A/S/D/W for at flytte kameravinklen og få et bedre overblik over brættet.

SPYTKUGLER

Gå hen til et par elever, der spiller Spytkugler, og tryk på MELLEMRUM for at udfordre en af dem til et spil.

- ✦ Du kaster en Spytkugle ved at trykke på ↓ og derefter hurtigt trykke på ↑. Jo længere tid du holder ↓ nede, desto hårdere kaster du kuglen.
- ✦ Tryk på A/S/D/W for at flytte kameraet og tage sigte.

Du kan vinde Spytkugler på tre forskellige måder. Harrys modstander vælger reglerne, før spillet starter.

Almindelige regler Skub flere Spytkugler ud af ringen end din modstander.

Ormegård-regler Placér dine Spytkugler tættere på hullet end din modstander.

Knægt-regler Placér dine Spytkugler tættere på knægten end din modstander.



KNALDKORT

Gå hen til en elev, der spiller Knaldkort, og tryk på MELLEMRUM for at deltage i spillet. Du kan spille Knaldkort på to forskellige måder. I den ene version matcher du kortene parvis:

- ✎ Tryk på A/S/D/W for at flytte markøren.
- ✎ Tryk på RETURN for at vælg et kort. Når to ens kort bliver vist, vinder du de kort I den anden måde at spille på afslører du bunken af kort ved at trykke på MELLEMRUM/RETURN, når to ens kort bliver vist ved siden af hinanden.

BELØNNINGSRUMMET

Når Harry tjener opdagelsespoint, finder han Belønningsrummet. I dette rum kan han se de belønninger, han har låst op for, og hvad han skal gøre for at låse op for flere ting.

PAUSEMENU OG INDSTILLINGER

De fleste af spillets indstillinger er selvforklarende. De indstillinger, der kræver yderligere forklaring, er beskrevet herunder.

ELEVBOG

Der er et væld af ting at foretage sig i *Harry Potter og Fønixordenen* - fra at vinde over andre spillere i Troldmandsspil til at finde alle portrætternes kodeord. På denne skærm kan du se, hvad du har opnået, og hvilke udfordringer, du stadig mangler at gennemføre.

BESVÆRGELSER

Hvis du glemmer, hvordan du kaster besværgelserne i spillet, kan du se bevægelserne fra denne liste.

- ✎ Tryk på ⇐/⇒ for at skifte mellem Besværgelser uden for kamp og Kampbesværgelser.

DEN UENDELIGE DAG

Hvis du ikke har fundet alle de ting, der kan opdages (du kan se, hvad du mangler at finde, ved at kigge forbi skærmen Spilinformation (Game Information) fra pausemenuen), kan du fortsætte spillet i DEN UENDELIGE DAG, når selve hovedhistorien er færdig.

A detailed illustration of Professor McGonagall from the Harry Potter series. She is shown from the waist up, wearing her signature patterned tartan cloak with a fur collar and a matching skirt. She has short, curly blonde hair and a stern expression. She is holding a rolled-up parchment scroll in her left hand. The background is a textured, parchment-like surface with decorative scrollwork at the top and bottom.

OKKLUMENSI

Udover Harrys andre opgaver, beder Dumbledore™ ham om at studere dette emne sammen med Professor Snape™ for at lære, hvordan han forhindrer andre troldmænd i at læse hans tanker og minder.

Brug din tryllestav til at tvinge Snapes tryllestav tilbage mod midten ved at trykke på     i den retning, du vil bevæge Snapes tryllestav.

SÅDAN GEMMER OG INDLÆSER DU

Harry Potter og Fønixordenen bruger en autosave-funktion. Når du starter et spil, har du muligheden for at slå autosave fra.

For at gemme dit spil skal du vælge GEM fra pausemenuen. Klik derefter på den lagerfil, du vil gemme på. Vælg FORTSÆT fra den følgende skærm for at vende tilbage til spillet.

Hvis du vil indlæse et spil, skal du klikke på FORTSÆT EVENTYR og derefter klikke på det spil, du vil indlæse.

FEJLFINDING

ONLINE SUPPORT

Hvis du har tekniske problemer med spillet, kan du besøge vores online support-side på <http://support.ea.dk>, hvor du kan finde de sidste nye FAQs (Ofte stillede spørgsmål), få nyttige vejledninger til optimering af computeren eller sende os dine tekniske spørgsmål.

For at få hjælp til fejlfinding i EA Link, skal du have EA Link kørende og vælge **Hjælp** fra toppen af EA Link-vinduet. Hvis dit spil er købt igennem EA Link, kan du læse licensbetingelserne på følgende side:

http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf

PROBLEMER MED AT KØRE SPILLET

- ✦ Du skal altid være sikker på, at dit system opfylder minimumskravene for spillet – husk også at læse teksten med småt – og at du har installeret de seneste drivere til dit grafik- og lydkort:
 - Drivere til NVIDIA grafikort kan findes på www.nvidia.com
 - Drivere til ATI grafikort kan findes på www.ati.com
- ✦ Du skal altid sikre dig, at du har den seneste version af DirectX installeret. Er du usikker, så kan det altid være en god idé at hente den nyeste version af programmet fra www.microsoft.com/directx

GENERELLE TIPS HVIS SPILLET KØRER LANGSOMT

- ✦ Hvis spillet kører langsomt eller hakker, kan du prøve at nedsætte kvaliteten af grafikken i spillets indstillinger. En lavere skærmopløsning og fravælg af specielle effekter kan ofte forbedre spillets præstation væsentligt. Du skal altid justere spillets grafiske indstillinger, så computeren ikke overbelastes.
- ✦ For at opnå den bedste præstation i spillet kan du slukke for unødvendige baggrundsprocesser og antivirus-programmer i Windows. Det er dog vigtigt at slå antivirus-programmer til, så snart spillet er slut.

KUNDESUPPORT – VI ER HER FOR AT HJÆLPE DIG!

Hvis du efter opdatering af dit system stadig oplever problemer med at installere eller køre dit spil, kan du besøge vores hjemmeside for kundesupport <http://support.ea.dk>. De løsninger, du kan finde her, er de samme som dem, der benyttes af staben hos vores kundesupport, så du kan regne med, at de er præcise og opdaterede.

Vores Introduktionsvideo kan yderligere hjælpe med de mest generelle problemer omkring spil og eksplicit vise, hvordan computeren opdateres, baggrundsprocessor lukkes og meget mere.

For at se om du indløber minimumsspecifikationerne beskrevet på spilæsken, kan du med hjælpeprogrammet **dxdiag** undersøge dit systems hardware og organisere information i en detaljeret rapport. Denne rapport vil også hjælpe EA's kundesupport med hurtigere at løse dit problem.

Sådan finder du dine systemoplysninger:

- ✦ Klik på **Start** og vælg **Kør**. Indtast herefter **dxdiag** i dialogboksen og klik derefter på **Ok**.
- ✦ Underfanebladet skærm kan du finde generelle systemoplysninger, mens fanebladet Skærm fortæller om grafikkortet.



- ✱ Klik på **Gem Alle Informationer** for at gemme en kopi af rapporten til gennemlæsning og udprinting. Sørg venligst for at have denne rapport ved hånden, når du kontakter EA's tekniske support.

Hvis du ikke kan finde på dit spørgsmål, kan du med fordel kontakte os på den danske email-adresse **dk-support@ea.com**. Vi besvarer oftest henvendelser indenfor 24 timer alle hverdage, men du kan forvente hurtige og præcise besvarelser samt en hurtigere løsning på dit problem.

Hvis du ikke har internetadgang eller ønsker at tale med en supporter, kan du ringe til vores kundesupport (12.30-16.30, mandag-fredag) på telefon 45 28 70 14.

Kundesupport yder ikke tip og råd til at komme videre i spillet.

GARANTI

BEGRÆNSET GARANTI

Electronic Arts yder garanti til den oprindelige køber af dette computer-softwareprodukt for, at det optagemedie, hvorpå softwareprogrammerne er optaget, vil være fri for defekter i materialer og kvalitet i de første 90 dage fra købstidspunktet. I løbet af denne periode vil defekte medier blive udskiftet gratis, hvis hele det originale produkt leveres tilbage til Electronic Arts på adressen nedenfor, sammen med et dateret købsbevis, en meddelelse, der beskriver defekterne og din returadresse. Denne garanti er en tilføjelse til og påvirker på ingen måde dine lovmæssige rettigheder på nogen måde. Denne garanti gælder ikke for softwareprogrammerne i sig selv, da de tilbydes i deres foreliggende form, og den gælder heller ikke for medier, som har været udsat for misbrug, skade eller overdreven slitage.

GARANTIRETURNERING

Såfremt spillet er på lager vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis hele det originale produkt (CD/DVD'er + æske + manual) returneres. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr. for at bytte et spil efter garantiens udløb. Send den hele det originale produkt til nedenstående adresse og indsæt beløbet på konto nummer:

Reg. nr.: **0890**

Konto: **1029947**

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagstimerne. Skriv "Retur CS" og dit navn ved indbetalingen af administrationsgebyret.

Har du nogen spørgsmål angående denne garanti og forhøre dig om spillets lagerstatus, kan du kontakte EA's kundesupport gennem email-adressen **support@ea.dk** eller på tlf. 45 28 70 14, alle hverdage, 12.30-16.30.

Electronic Arts, Att: Retur CS, Gammel Lundtoftevej 1E, 2.sal, 2800 Kgs. Lyngby.

Electronic Arts yder ingen garanti på produktet, hvis det er købt brugt, og forbrugeren ikke er den første bruger af det.

HARRY POTTER OG FØNIXORDENEN—software © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA og EA-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Alle rettigheder forbeholdes.



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s08)

Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

EAC07706127MT